**System Smart Dom: SmartRGB**

Zespół: Jakub Krolik, Marcel Niedziela (Grupa IO2)

Scenariusze przypadków użycia

| **Nazwa przypadku użycia** | **Zaloguj się** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien umożliwić sprawdzenie dokładności i szczegółów nasłuchiwania. | |
| Warunki wstępne | Wejście do panelu logowania w aplikacji oraz wpsianie odpowiednich danych, które umożliwią zalogowanie określonego użytkownika. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Wejście do panelu widoku systemu oraz możliwość sprawdzenia szczegółów nasłuchiwania. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Wyświetlenie komunikatu błędu o niepowodzeniu zalogowania się do systemu. Brak możliwości sprawdzenia dokładności i szczegółów nasłuchiwania. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący |  | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce sprawdzić szczegóły dotyczące działania systemu. | |
| Przypadki użycia - include |  | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik wybiera ikonę aplikacji na swoim urządzeniu. |
|  | 2 | Urządzenie wyświetla panel aplikacji systemu. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera opcję “Zaloguj się”. |
|  | 4 | Aplikacja wyświetla ekran logowania. |
|  | 5 | Użytkownik wpisuje swoje dane logowania. |
|  | 6 | Aplikacja zwraca wynik zależny od wprowadzonych od użytkownika danych. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 6.1 | Jeżeli dane logowania były prawidłowe, aplikacja wprowadza użytkownika do system. |
|  | 6.2 | Jeżeli dane logowania były nieprawidłowe, aplikacja wyświetla błąd logowania. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Wyloguj się** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien umożliwić sprawdzenie dokładności i szczegółów nasłuchiwania. | |
| Warunki wstępne | Pomyślne zalogowanie do system oraz wyświetlenie przycisku wylogowania się. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Wyjście z panelu zarządzającego systemu. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Brak wcześniejszego zalogowania lub brak możliwości wyjścia z panelu systemowego. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący |  | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce wyjść z panelu zarządzającego systemem. | |
| Przypadki użycia - include |  | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik wyszukuję opcję wylogowywania z system. |
|  | 2 | Aplikacja wyświetla przycisk wylogowywania się. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera opcję wylogowania z systemu. |
|  | 4 | Aplikacja wylogowuje użytkownika z systemu. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Dodaj urządzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien dostarczać jak najlepszy parametr maksymalnej liczby urządzeń mogących być nasłuchiwanym w jednym czasie. | |
| Warunki wstępne | Zalogowanie do aplikacji system oraz wybranie odpowiedniej opcji w menu. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Dodanie urządzenia o określonych danych do systemu. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Odmowa dodania do systemu. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce dodać urządzenie do listy urządzeń działających w systemie. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl liczbę urządzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
|  | 2 | System przenosi użytkownika do ekranu głównego aplikacji. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera opcję dodania urządzenia. |
|  | 4 | System przenosi użytkownika do odpowiedniego panelu dodawania użytkownika. |
|  | 5 | Użytkownik wpisuje wymagane informacje do dodania urządzenia i zatwierdza dodanie. |
|  | 6 | Walidacja danych przez system. |
|  | 7 | Następuje dodanie urządzenia do listy. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 6.1 | Jeżeli dane były nieprawidłowe wyświetla się błąd. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Edytuj urządzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien dostarczać jak najlepszy parametr maksymalnej liczby urządzeń mogących być nasłuchiwanym w jednym czasie. | |
| Warunki wstępne | Urządzenie, które użytkownik chce poddać edycji powinno zostać wcześniej utworzone. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Zmiana ustawień urządzenia. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Odmowa edytowania urządzenia do systemu. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce edytować parametry urządzenia na liście urządzeń. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl liczbę urządzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
|  | 2 | System przenosi użytkownika do ekranu głównego aplikacji. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera urządzenie. |
|  | 4 | System przenosi użytkownika do ustawień danego urządzenia. |
|  | 5 | Użytkownik zmienia interesującą go opcję w ustawieniach urządzenia. |
|  | 6 | System weryfikuje poprawność nowej zmiany. |
|  | 7 | Użytkownik zatwierdza zmiany. |
|  | 8 | System zapisuje nowe ustawienia dla danego urządzenia. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Usuń urządzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien dostarczać jak najlepszy parametr maksymalnej liczby urządzeń mogących być nasłuchiwanym w jednym czasie. | |
| Warunki wstępne | Urządzenie, które użytkownik chce usunąć powinno istnieć w systemie. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Usunięcie z systemu urządzenia. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Odmowa usunięcia urządzenia przez system. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce usunąć urządzenie z listy urządzeń pracujących ze smartRGB. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl liczbę urządzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
|  | 2 | System przenosi użytkownika do ekranu głównego aplikacji. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera urządzenie. |
|  | 4 | System przenosi użytkownika do ustawień danego urządzenia. |
|  | 5 | Użytkownik wybiera opcję usuwania użądzenia. |
|  | 6 | System weryfikuje możliwość usunięcia urządzenia z listy. |
|  | 7 | System pyta użytkownika o ostateczną decyzję usunięcia urządzenia. |
|  | 8 | Użytkownik wybiera opcję. |
|  | 9 | Urządzenie zostaje usunięte z systemu. |