**System Smart Dom: SmartRGB**

Zespół: Jakub Krolik, Marcel Niedziela (Grupa IO2)

Scenariusze przypadków użycia

| **Nazwa przypadku użycia** | **Zaloguj się** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien umożliwić sprawdzenie dokładności i szczegółów nasłuchiwania. | |
| Warunki wstępne | Wejście do panelu logowania w aplikacji oraz wpsianie odpowiednich danych, które umożliwią zalogowanie określonego użytkownika. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Wejście do panelu widoku systemu oraz możliwość sprawdzenia szczegółów nasłuchiwania. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Wyświetlenie komunikatu błędu o niepowodzeniu zalogowania się do systemu. Brak możliwości sprawdzenia dokładności i szczegółów nasłuchiwania. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący |  | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce sprawdzić szczegóły dotyczące działania systemu. | |
| Przypadki użycia - include |  | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik wybiera ikonę aplikacji na swoim urządzeniu. |
|  | 2 | Urządzenie wyświetla panel aplikacji systemu. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera opcję “Zaloguj się”. |
|  | 4 | Aplikacja wyświetla ekran logowania. |
|  | 5 | Użytkownik wpisuje swoje dane logowania. |
|  | 6 | Aplikacja zwraca wynik zależny od wprowadzonych od użytkownika danych. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 6.1 | Jeżeli dane logowania były prawidłowe, aplikacja wprowadza użytkownika do system. |
|  | 6.2 | Jeżeli dane logowania były nieprawidłowe, aplikacja wyświetla błąd logowania. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Wyloguj się** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien umożliwić sprawdzenie dokładności i szczegółów nasłuchiwania. | |
| Warunki wstępne | Pomyślne zalogowanie do system oraz wyświetlenie przycisku wylogowania się. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Wyjście z panelu zarządzającego systemu. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Brak wcześniejszego zalogowania lub brak możliwości wyjścia z panelu systemowego. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący |  | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce wyjść z panelu zarządzającego systemem. | |
| Przypadki użycia - include |  | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik wyszukuję opcję wylogowywania z system. |
|  | 2 | Aplikacja wyświetla przycisk wylogowywania się. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera opcję wylogowania z systemu. |
|  | 4 | Aplikacja wylogowuje użytkownika z systemu. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Dodaj urządzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien dostarczać jak najlepszy parametr maksymalnej liczby urządzeń mogących być nasłuchiwanym w jednym czasie. | |
| Warunki wstępne | Zalogowanie do aplikacji system oraz wybranie odpowiedniej opcji w menu. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Dodanie urządzenia o określonych danych do systemu. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Odmowa dodania do systemu. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce dodać urządzenie do listy urządzeń działających w systemie. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl liczbę urządzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
|  | 2 | System przenosi użytkownika do ekranu głównego aplikacji. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera opcję dodania urządzenia. |
|  | 4 | System przenosi użytkownika do odpowiedniego panelu dodawania użytkownika. |
|  | 5 | Użytkownik wpisuje wymagane informacje do dodania urządzenia i zatwierdza dodanie. |
|  | 6 | Walidacja danych przez system. |
|  | 7 | Następuje dodanie urządzenia do listy. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 6.1 | Jeżeli dane były nieprawidłowe wyświetla się błąd. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Edytuj urządzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien dostarczać jak najlepszy parametr maksymalnej liczby urządzeń mogących być nasłuchiwanym w jednym czasie. | |
| Warunki wstępne | Urządzenie, które użytkownik chce poddać edycji powinno zostać wcześniej utworzone. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Zmiana ustawień urządzenia. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Odmowa edytowania urządzenia do systemu. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce edytować parametry urządzenia na liście urządzeń. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl liczbę urządzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
|  | 2 | System przenosi użytkownika do ekranu głównego aplikacji. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera urządzenie. |
|  | 4 | System przenosi użytkownika do ustawień danego urządzenia. |
|  | 5 | Użytkownik zmienia interesującą go opcję w ustawieniach urządzenia. |
|  | 6 | System weryfikuje poprawność nowej zmiany. |
|  | 7 | Użytkownik zatwierdza zmiany. |
|  | 8 | System zapisuje nowe ustawienia dla danego urządzenia. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Usuń urządzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien dostarczać jak najlepszy parametr maksymalnej liczby urządzeń mogących być nasłuchiwanym w jednym czasie. | |
| Warunki wstępne | Urządzenie, które użytkownik chce usunąć powinno istnieć w systemie. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Usunięcie z systemu urządzenia. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Odmowa usunięcia urządzenia przez system. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce usunąć urządzenie z listy urządzeń pracujących ze smartRGB. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl liczbę urządzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Użytkownik loguje się do aplikacji. |
|  | 2 | System przenosi użytkownika do ekranu głównego aplikacji. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera urządzenie. |
|  | 4 | System przenosi użytkownika do ustawień danego urządzenia. |
|  | 5 | Użytkownik wybiera opcję usuwania użądzenia. |
|  | 6 | System weryfikuje możliwość usunięcia urządzenia z listy. |
|  | 7 | System pyta użytkownika o ostateczną decyzję usunięcia urządzenia. |
|  | 8 | Użytkownik wybiera opcję. |
|  | 9 | Urządzenie zostaje usunięte z systemu. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Odbierz polecenie zmiany oświetlenia** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien umożliwić sprawdzenie dokładności i szczegółów nasłuchiwania, zarządzania systemem. | |
| Warunki wstępne | Wysłanie polecenia zmiany oświetlenia przez urządzenie główne. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Odebranie polecenia odnośnie zmiany oświetlenia. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Brak możliwości odebrania sygnału zmiany oświetlenia. | |
| Główni Aktorzy | Urządzenie sterujące oświetleniem. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Urządzenie główne wysyła polecenie zmiany oświetlenia, które urządzenie sterujące oświetleniem powinno odebrać. | |
| Przypadki użycia - include | Dostosuj oświetlenie. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Wysłanie polecenia zmiany oświetlenia przez urządzenie główne. |
|  | 2 | Przejście sygnału/danych przez odpowiednie medium transmisyjne. |
|  | 3 | Dostarczenie sygnału do urządzenia sterującego oświetleniem. |
|  | 4 | Odebranie polecenia zmiany oświetlenia. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Dostosuj oświetlenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien zmieniać oświetlenie zgodnie z poleceniami użytkownika | |
| Warunki wstępne | Odebranie polecenia odnośnie zmiany oświetlenia. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Dostosowanie oświetlenia zgodnie z odebranym sygnałem. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Nieodpowiednie ustawienie dostosowywania nowego oświetlenia. | |
| Główni Aktorzy | Urządzenie sterujące oświetleniem. | |
| Aktorzy współuczestniczący |  | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Urządzenie sterujące oświetleniem ma za zadanie dostosowanie oświetlenia. | |
| Przypadki użycia - include |  | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Odebranie polecenia zmiany oświetlenia. |
|  | 2 | Zinterpretowanie danych polecenia. |
|  | 3 | Wstępne dostosowanie oświetlenia. |
|  | 4 | Wykonanie najpotrzebniejszych testów. |
|  | 5 | Przekazanie oświetlenia właściwego oraz dostosowanie oświetlenia w pomieszczeniu / urządzeniu użytkownika |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 2.1 | Jeżeli polecenie zostało dodane w sposób odpowiedni następuje dostosowanie oświetlenia zgodnie z dalszymi punktami. |
|  | 2.2 | Jeżeli polecenie zostało dodane w sposób nieodpowiedni zostaje zwrócony komunikat błędu. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Odczytaj wartość urządzenia nasłuchiwanego** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien umożliwić sprawdzenie dokładności i szczegółów nasłuchiwania, zarządzania systemem. | |
| Warunki wstępne | Urządzenie nasłuchujące dostaje sygnał od urządzenia nasłuchiwanego. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Odczytanie i zinterpretowanie wartości urządzenia nasłuchiwanego. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Błąd odebrania sygnału od urządzenia nasłuchiwanego. | |
| Główni Aktorzy | Urządzenie nasłuchujące. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, użytkownik. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Urządzenie nasłuchujące chce odczytać wartość urządzenia nasłuchiwanego. | |
| Przypadki użycia - include | Aktualizuj stan danego zdarzenia. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Urządzenie działające w systemie (urządzenie nasłuchiwane) wysyła powiadomienie o określonym wydarzeniu do urządzenia nasłuchującego. |
|  | 2 | Dane zostają przesłane przez odpowiednie medium transmisyjne. |
|  | 3 | Dane trafiają do urządzenia nasłuchującego. |
|  | 4 | Urządzenie nasłuchujące odbiera, weryfikuje sygnał. |
|  | 5 | Urządzenie nasłuchujące odczytuje wartości zweryfikowanego sygnału. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 4.1 | Jeżeli dane zostały zweryfikowane jako poprawne następuje wykonanie kolejnych punktów. |
|  | 4.2 | Jeżeli dane zostały zweryfikowane jako niepoprawne następuje wysłanie ich spowrotem do urządzenia nasłuchiwanego z komunikatem błędu. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Dodaj zdarzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien mieć możliwość zmiany ilości zdarzeń dotyczących urządzeń. | |
| Warunki wstępne | Wysłanie przez użytkownika chęci o dodaniu zdarzenia. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Zdarzenie dodano do listy zdarzeń. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Brak możliwości dodania zdarzenia w wyniku błędu. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, użądzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce dodać zdarzenie, które współpracując z urządzeniem będzie powiadamiało użytkownika. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl listę zdarzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Chęć dodania zdarzenia przez użytkownika |
|  | 2 | Logowanie do systemu. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera określoną zakładkę do dodania zdarzenia w aplikacji. |
|  | 4 | System wyświetla potrzebne rubryki do wypełnienia. |
|  | 5 | Użytkownik wypełnia określone pola I zatwierdza dodanie zdarzenia. |
|  | 6 | System weryfikuje poprawność danych I dodaje zdarzenie do listy. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 2.1 | Użytkownik wybiera ikonę aplikacji na swoim urządzeniu. |
|  | 2.2 | Urządzenie wyświetla panel aplikacji systemu. |
|  | 2.3 | Użytkownik wybiera opcję “Zaloguj się”. |
|  | 2.4 | Aplikacja wyświetla ekran logowania. |
|  | 2.5 | Użytkownik wpisuje swoje dane logowania. |
|  | 2.6 | Aplikacja loguje użytkownika do system jeżeli dane są poprawne. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Edytuj zdarzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien mieć możliwość zmiany ilości zdarzeń dotyczących urządzeń. | |
| Warunki wstępne | Wysłanie przez użytkownika chęci o edycji zdarzenia, które zostało wcześniej dodane do systemu. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Zmiana danych o zdarzeniu. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Błąd przy edycji zdarzenia. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce zmienić ustawienia zdarzenia w systemie. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl listę zdarzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Chęć dodania zdarzenia przez użytkownika |
|  | 2 | Logowanie do systemu. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera określoną zakładkę do edycji zdarzenia w aplikacji. |
|  | 4 | System wyświetla potrzebne rubryki do zmiany. |
|  | 5 | Użytkownik wypełnia zmienia pola I zatwierdza edycje zdarzenia. |
|  | 6 | System weryfikuje poprawność danych I konfiguruje zdarzenie. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 2.1 | Użytkownik wybiera ikonę aplikacji na swoim urządzeniu. |
|  | 2.2 | Urządzenie wyświetla panel aplikacji systemu. |
|  | 2.3 | Użytkownik wybiera opcję “Zaloguj się”. |
|  | 2.4 | Aplikacja wyświetla ekran logowania. |
|  | 2.5 | Użytkownik wpisuje swoje dane logowania. |
|  | 2.6 | Aplikacja loguje użytkownika do system jeżeli dane są poprawne. |

| **Nazwa przypadku użycia** | **Usuń zdarzenie** | |
| --- | --- | --- |
| Cel w kontekście systemu | System powinien mieć możliwość zmiany ilości zdarzeń dotyczących urządzeń. | |
| Warunki wstępne | Wysłanie przez użytkownika chęci o usunięciu zdarzenia, które istnieje na liście zdarzeń. | |
| Warunek pomyślnego zakończenia | Usunięcie zdarzenia z listy zdarzeń systemu. | |
| Stan końcowy - niepowodzenie | Brak możliwości usunięcie zdarzenia. | |
| Główni Aktorzy | Użytkownik. | |
| Aktorzy współuczestniczący | Urządzenie główne, urządzenie nasłuchujące. | |
| Wywołanie (incjacja) przypadku użycia | Użytkownik chce usunąć zdarzenie z listy. | |
| Przypadki użycia - include | Wyświetl listę zdarzeń. | |
| Przypadki użycia - extend |  | |
| Główny przepływ | Krok | Akcja |
|  | 1 | Chęć dodania zdarzenia przez użytkownika |
|  | 2 | Logowanie do systemu. |
|  | 3 | Użytkownik wybiera listę zdarzeń. |
|  | 4 | System wyświetla listę zdarzeń. |
|  | 5 | Użytkownik znajduję interesujące go zdarzenie. |
|  | 6 | Użytkownik usuwa zdarzenie. |
|  | 7 | System usuwa urządzenie z listy. |
| Rozgałęzienie przepływu głównego | Krok | Rozgałęzienie Akcji |
|  | 2.1 | Użytkownik wybiera ikonę aplikacji na swoim urządzeniu. |
|  | 2.2 | Urządzenie wyświetla panel aplikacji systemu. |
|  | 2.3 | Użytkownik wybiera opcję “Zaloguj się”. |
|  | 2.4 | Aplikacja wyświetla ekran logowania. |
|  | 2.5 | Użytkownik wpisuje swoje dane logowania. |
|  | 2.6 | Aplikacja loguje użytkownika do system jeżeli dane są poprawne. |